



ประกาศองค์การบริหารส่วนจังหวัดขอนแก่น

เรื่อง ระเบียบการแข่งขันกีฬาสีสปอร์ต โครงการแข่งขันกีฬาสีสปอร์ต องค์การบริหารส่วนจังหวัดขอนแก่น

ด้วยองค์การบริหารส่วนจังหวัดขอนแก่น ได้กำหนดจัดโครงการแข่งขันกีฬาสีสปอร์ต องค์การบริหารส่วนจังหวัดขอนแก่น เพื่อส่งเสริมและสนับสนุนนักเรียนที่มีความสามารถด้านกีฬาสีสปอร์ต ได้รับโอกาสในการฝึกฝน แสดงความสามารถในเวทีการแข่งขันระดับต่างๆอย่างสร้างสรรค์ สร้างแรงบันดาลใจ และความมุ่งมั่นในการก้าวไปสู่การเป็นนักกีฬาสีสปอร์ตอาชีพ หรือบุคลากรในอุตสาหกรรมอีสปอร์ตต่อไปสู่ การประกอบอาชีพที่หลากหลายในวงการกีฬาสีสปอร์ต

อาศัยอำนาจตามมาตรา ๑๗ (๖) และ (๑๔) แห่งพระราชบัญญัติกำหนดแผนและขั้นตอน การกระจายอำนาจให้แก่องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น พ.ศ.๒๕๔๒ จึงกำหนดหลักเกณฑ์การแข่งขันกีฬาสีสปอร์ต องค์การบริหารส่วนจังหวัดขอนแก่น (เกมส์ ROV และ เกมส์ FC Online) มีรายละเอียดดังต่อไปนี้

๑. คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

๑.๑. นักกีฬาจะต้องมีอายุตั้งแต่ ๑๖ ปีขึ้นไป (นับปีเกิด พ.ศ. ๒๕๕๒ / ค.ศ. ๒๐๐๙) และไม่เกิน ๑๘ ปีบริบูรณ์ (นับปีเกิด พ.ศ. ๒๕๕๐ / ค.ศ. ๒๐๐๗) นับตั้งแต่ปีเกิดถึงปีที่เข้าร่วมการแข่งขัน

๑.๒. นักกีฬาที่มีอายุต่ำกว่า ๑๘ ปีบริบูรณ์ ต้องได้รับความยินยอมจากผู้ปกครองให้ เข้าร่วมการแข่งขันเป็นลายลักษณ์อักษรสำหรับเอกสารดาวน์โหลดได้ที่

<http://www.tesf.or.th/file/agreementletter.pdf>

๑.๓ นักกีฬาจะต้องมีภูมิลำเนาหรือกำลังศึกษาอยู่ในจังหวัดขอนแก่นเท่านั้น โดยต้องมีหนังสือรับรองจากสถานศึกษาแนบมาพร้อม (รายละเอียดตามเอกสารแนบท้าย)

๒. เงื่อนไขการสมัคร

๒.๑ นักกีฬาสามารถลงสมัครเข้าร่วมการแข่งขันได้เพียง ๑ ทีมเท่านั้น

๒.๒ นักกีฬาสามารถลงสมัครเข้าร่วมการแข่งขันได้ ๑ ประเภทเท่านั้น

๓. ขั้นตอนการสมัคร

๓.๑ ต้องกรอกข้อมูลแบบฟอร์มรับสมัคร โครงการแข่งขันกีฬาสีสปอร์ต องค์การบริหารส่วนจังหวัดขอนแก่น KKPAO E SPORTS ๒๐๒๕ สมัครได้ที่ <https://forms.gle/Q7fxpud1bTxv8o6>

๓.๒ ดาวน์โหลดเอกสารใบสมัครได้ที่ <https://drive.google.com/file/d/1vNnP7HyRUBULFBTnuinYkcQQSHTfLhOV/view?usp=sharing> พร้อมทั้งกรอกข้อมูลการสมัครฯ ตามสูจิบัตรหรือตามสถานศึกษา แนบเอกสารหลักฐานและนำเอกสารตัวจริง มาส่ง ในวันที่ ๗ - ๘ สิงหาคม ๒๕๖๘ ณ ห้องประชุมแก่นนคร องค์การบริหารส่วนจังหวัดขอนแก่น เวลา ๐๘.๓๐ - ๑๖.๓๐ น.

๓.๓ เพื่อที่จะมีสิทธิ์เข้าร่วมการแข่งขันการสมัครจะสมบูรณ์ก็ต่อเมื่อผู้สมัคร ได้ดำเนินการตามข้อ ๑.๒, ๓.๑ และ ๓.๒ ครบถ้วน หากไม่ครบถ้วนจะไม่มีสิทธิ์เข้าร่วมการแข่งขัน ทั้งนี้ หากมีการเปลี่ยนแปลงสามารถนำส่งเอกสารได้ในวันที่ ๑๖ สิงหาคม ๒๕๖๘

๓.๔ สามารถสมัครได้ตั้งแต่บัดนี้เป็นต้นไป ถึงวันที่ ๘ สิงหาคม ๒๕๖๘ หรือจนกว่า จะครบตามจำนวนทีมที่กำหนด

/๔. วันเวลา...

๔. วันเวลา และสถานที่การแข่งขัน

- ๔.๑ แข่งขันในวันเสาร์ที่ ๑๖ สิงหาคม ๒๕๖๘
- ๔.๒ ลงทะเบียนตั้งแต่ เวลา ๘.๐๐ น. เป็นต้นไป
- ๔.๓ เริ่มทำการแข่งขันตั้งแต่ เวลา ๑๐.๐๐ น. เป็นต้นไป
- ๔.๔ สถานที่ ขอนแก่น ฮอลล์ ชั้น ๕ เซ็นทรัลพลาซ่า ขอนแก่น

๕. ประเภทการแข่งขัน และจำนวนผู้เข้าแข่งขัน กำหนดให้มีการแข่งขัน ๒ ประเภท ๒ ชนิดเกม ดังนี้

๕.๑ ประเภทการแข่งขัน

- ๕.๑.๑ ประเภททีมทั่วไป ROV จำนวน ๖๔ ทีม (ตัวจริง ๕ คน สำรองไม่เกิน ๑ คน)
- ๕.๑.๒ ประเภทบุคคล ๓๒ ทีม (ตัวจริง ๑ คน สำรองไม่เกิน ๑ คน)

๕.๒ จำนวนผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

- ๕.๒.๑ ประเภททีม ROV ๖๔ ทีม (ตัวจริง ๕ คน สำรองไม่เกิน ๑ คน)
- ๕.๒.๒ ประเภทบุคคลทั่วไป FC Online (จำนวน ๑ คน ตัวสำรองไม่เกิน ๑ คน)

๖. รูปแบบการแข่งขัน และกติกา

เกมวางแผน ประเภททีม ๕ คน (โมบาย) ROV

๖.๑ เครื่องเกม Mobile ไม่อนุญาตให้ใช้ Tablet, iPad และผู้เข้าร่วมการแข่งขันจะต้องใช้สัญญาณอินเทอร์เน็ตที่ฝ่ายจัดการแข่งขันจัดเตรียมไว้ให้เท่านั้น ทั้งนี้ เพื่อให้เกิดความเท่าเทียมกัน

๖.๒ รอบคัดเลือก (แบบออฟไลน์)

- ๖.๒.๑ รอบ ๖๔ – ๑๖ ทีม แข่งแบบ Single Elimination(แพ้คัดออก)
- ๖.๒.๒ แข่งแบบ Best of ๑

๖.๓ รอบคัดเลือก (แบบออฟไลน์)

- ๖.๓.๑ รอบ ๘ – รอบรองชนะเลิศ แข่งแบบ Single Elimination(แพ้คัดออก)
- ๖.๓.๒ แข่งแบบ Best of ๓ (ชนะ ๒ ใน ๓)
- ๖.๓.๓ รอบชิงชนะเลิศ Best of ๕ (ชนะ ๓ ใน ๕)

๖.๔ กติกาการแข่งขัน

- ๖.๔.๑ แข่งขันในโหมด ๕V๕ (ชื่อเดิม Tournament Mode)
- ๖.๔.๒ ใช้การแบนและเลือกฮีโร่แบบ Global Ban/Pick
- ๖.๔.๓ สามารถเลือกเล่นฮีโร่และสกินที่ไม่มีปัญหาในขณะนั้นเท่านั้น ห้ามมิให้เลือกฮีโร่และสกินที่มีปัญหา บัค หรือการอื่นใด อันทำให้เกิดปัญหากับระบบทุกกรณี
- ๖.๔.๔ รายชื่อสกินที่ห้ามใช้ (อัปเดตเมื่อเดือน พฤษภาคม ๒๕๖๘)

- ๖.๔.๔.๑ Airi Heavenly Striker
- ๖.๔.๔.๒ Alice The Butterfly Mansion Girl
- ๖.๔.๔.๓ Alice Eternal Sailor Chibi Moon
- ๖.๔.๔.๔ Allain Black Swordsman Kirito
- ๖.๔.๔.๕ Allain Dual-wielding Kirito
- ๖.๔.๔.๖ Annette Karakura First High School
- ๖.๔.๔.๗ Arduin Cyclone
- ๖.๔.๔.๘ Biron Yuji Itadori
- ๖.๔.๔.๙ Bolt Baron Auto Archon

၁.၄.၄.၈၀ Bright Toshiro Hitsugaya
၁.၄.၄.၈၁ Butterfly Lightning flash Asuna
၁.၄.၄.၈၂ Butterfly Stacia
၁.၄.၄.၈၃ Capheny Harley Quinn
၁.၄.၄.၈၄ Charlotte Shrine Maiden
၁.၄.၄.၈၅ Diao Chan Eternal Sailor Moon
၁.၄.၄.၈၆ Eland'orr Tuxedo Mask
၁.၄.၄.၈၇ Elsu Cloud Piercer
၁.၄.၄.၈၈ Enzo Demon Slayer Corps
၁.၄.၄.၈၉ Enzo Kurapika
၁.၄.၄.၉၀ Errol Genos
၁.၄.၄.၉၁ Florentino Seven
၁.၄.၄.၉၂ Florentino Hisoka
၁.၄.၄.၉၃ Kaine Batman
၁.၄.၄.၉၄ Kaine Hellbat
၁.၄.၄.၉၅ Kaine Leatherwing
၁.၄.၄.၉၆ Keera Nezuko Kamado
၁.၄.၄.၉၇ Kixi Tornado of Terror
၁.၄.၄.၉၈ Krizzix Minstrel
၁.၄.၄.၉၉ Lindis Shihakusho
၁.၄.၄.၁၀ Lu Bu Ichigo Kurosaki
၁.၄.၄.၁၁ Murad Byakuya Kuchiki
၁.၄.၄.၁၂ Murad Zenitsu Agatsuma
၁.၄.၄.၁၃ Nakroth Killua
၁.၄.၄.၁၄ Nakroth Stellar Troupe
၁.၄.၄.၁၅ Raz Saitama Cosplay
၁.၄.၄.၁၆ Raz Gon
၁.၄.၄.၁၇ Rouie Nether Steward
၁.၄.၄.၁၈ Ryoma Ultraman
၁.၄.၄.၁၉ Ryoma Ailing Samurai
၁.၄.၄.၂၀ Ryoma Maple Frost
၁.၄.၄.၂၁ Stuart The Killing Joker
၁.၄.၄.၂၂ Stuart The Joker
၁.၄.၄.၂၃ Stuart Emperor Joker
၁.၄.၄.၂၄ Teeri Prestigious Magician
၁.၄.၄.၂၅ Tel' Annas Jujutsu Sorcerer
၁.၄.၄.၂၆ Tulen Satoru Gojo
၁.၄.၄.၂၇ Tulen Cosmos: Solar Flare
၁.၄.၄.၂၈ Tulen Celestial Paladin
၁.၄.၄.၂၉ Yan Tanjiro Kamado

/၁.၄.၄.၃၀...

๖.๔.๔.๕๐ Yena Seraphic Virgo

๖.๔.๔.๕๑ Xeniel Demonic Creation

๖.๔.๔.๕๒ Zephys Inosuke Hashibira

๖.๔.๕ ห้ามใช้ฮีโร่ที่ออฟเดทภายใน ๑๔ วัน (ยึดตามเซิร์ฟเวอร์หลักของประเทศไทย)

๖.๕ การประท้วง

๖.๕.๑ หลักการเริ่มเกมใหม่

๖.๕.๑.๑ ในกรณีที่เมื่อเกิดข้อผิดพลาดร้ายแรงของเกมในเวลาใด ๆ ระหว่างการแข่งขันซึ่งทำให้ไม่สามารถเล่นเกมได้ หรือส่งผลกระทบต่อรูปเกมเป็นอย่างมาก จะแบ่งออกเป็นตามกรณีได้ดังนี้

๖.๕.๑.๒ ในกรณีที่เป็นการบัคที่เกิดขึ้นกับ ฮีโร่ สกิน ไอเทม พลังแฝง รูน และหรือปัจจัยอื่นๆภายในเกม ถ้าหากพบว่าส่งผลกระทบต่อการแข่งขัน ทางผู้จัดมีสิทธิ์ให้เริ่มเกมใหม่และแบนปัจจัยที่มีปัญหานั้นออกจากการแข่งขันในเกมถัดไป หรือทั้งเกมการแข่งขันที่เหลือในทัวร์นาเมนต์

๖.๕.๑.๓ ในกรณีที่เกิดปัญหาอื่นๆที่เหนือความคาดหมาย และมีผลต่อรูปเกม ณ ตอนนั้นทางผู้จัดการแข่งขันจะให้เวลาแต่ละทีม (โค้ชและกัปตันทีมเท่านั้น) ร่วมกันเสนอแนวทางแก้ไขปัญหา ทีมละ ๕ นาที โดยทางผู้จัดการแข่งขันจะรับความเห็นเหล่านั้น ไปพิจารณาและทำการตัดสินใจตัดสินดังกล่าวอย่างเด็ดขาด ทั้งนี้ทุกทีมต้องยอมรับการตัดสินดังกล่าวและดำเนินการแข่งต่อไปจนจบ

๖.๕.๑.๔ ในกรณีที่ผู้ตัดสินเห็นว่าข้อขัดแย้งทางเทคนิคซึ่งจะทำให้การดำเนินเกมตามปกติเป็นไปได้ยาก

๖.๕.๑.๕ เมื่อได้มีการประกาศให้หยุดพักเกมเนื่องจากอุปกรณ์ทำงานผิดปกติ หากไม่ใช่เกมที่รับรองโดยการริ่สามารถพิจารณาให้เริ่มเกมใหม่ได้

๖.๕.๒ ระเบียบเริ่มเกมใหม่

๖.๕.๒.๑ หากผู้ตัดสินเห็นว่าข้อผิดพลาดร้ายแรงและสามารถตรวจสอบได้หรือเป็นไปตามข้อกำหนดตามดุลยพินิจของผู้ตัดสิน ผู้ตัดสินสามารถประกาศให้เริ่มเกมใหม่ได้

๖.๕.๒.๒ สภาพแวดล้อมภายใต้การควบคุม

๖.๕.๒.๓ เมื่อเกมที่รับรองรวมถึงฮีโร่และสกินจะต้องเริ่มใหม่จะต้องรักษาสถานะฮีโร่และสกินในเกมที่ผ่านมาไว้

๖.๕.๒.๔ กรณีที่ยังไม่มีFirst Blood และเวลาในเกมยังไม่เกิน ๒ นาที ทีมที่ผู้เล่นหลุดสามารถแจ้งอีกทีมหนึ่ง เพื่อขอเริ่มเกมใหม่ได้ทันทีโดยผู้เข้าแข่งขัน

๖.๕.๒.๕ กรณีที่เป็นการถ่ายทอดสดการแข่งขันคู่ที่ทีมงานได้เลือกทำการถ่ายทอดสด แต่การถ่ายทอดสดเกิดข้อผิดพลาดระหว่างการแข่งขัน ทางทีมงานมีสิทธิ์ที่จะขอให้ทั้งสองทีมทำการรีแมตช์ได้ตามดุลยพินิจของทีมงาน

๖.๕.๓ การหยุดพักเกมในการแข่งขัน

๖.๕.๓.๑ การหยุดพักเกมทั่วไป

๖.๕.๓.๑.๑ หากผู้เข้าแข่งขันคนใดตั้งใจไม่เชื่อมต่อเกมโดยไม่แจ้งให้ผู้ตัดสินทราบ ผู้ตัดสินมีสิทธิ์ไม่อนุมัติคำขอหยุดเกมนั้นๆ

๖.๕.๓.๑.๒ ในกรณีที่เกมหยุดลงอันเนื่องมาจากปัญหาทางเทคนิค โดยมีได้เกิดจากการกระทำ ของผู้เข้าร่วมการแข่งขันทางทีมงานมีสิทธิ์สั่งให้หยุดพักเกมนดังกล่าว และให้ผู้เข้าแข่งขันกลับเข้าสู่การแข่งขันใหม่อีกครั้งหลังจากผู้เข้าแข่งขันที่ไม่ได้เชื่อมต่อได้กลับเข้ามาในเกมแล้ว

๖.๕.๓.๑.๓ หากเกมหยุดลงเป็นเวลาเกินกว่า ๑๐ นาที ทางทีมงาน มีสิทธิสั่งให้เริ่มเกมใหม่ เว้นแต่ทีมผู้เข้าร่วมแข่งขันทีมใดทีมหนึ่งมีคะแนนมากกว่าอีกทีมเป็นจำนวนมากทางทีมงานอาจใช้ดุลยพินิจในการสั่งให้ทีมที่มีคะแนนมากกว่าดังกล่าวเป็นผู้ชนะในเกมที่หยุดลงนั้นตามที่เห็นควร

๖.๕.๓.๑.๔ ภายหลังจากที่เกมเชื่อมต่อแล้ว ทางทีมงานอาจสั่งให้ทีมผู้เข้าแข่งขันทั้งสองทีมเริ่ม เกมใหม่โดยเร็ว และหรือดำเนินเกมใหม่ต่อไป ทั้งนี้ เห็นเป็นไปตามที่ทางทีมงานเห็นควร

๖.๕.๓.๑.๕ แต่ละทีมสามารถกดหยุดเกมได้ทีมละ ๓ ครั้ง ครั้งละ ๒ นาที ถ้าหากเกินเวลาดังกล่าวอีกทีมสามารถกด Resume ได้ทันทีและทำการแข่งขันต่อตามปกติ

๖.๕.๔ การหยุดพักเกมโดยผู้ตัดสิน

๖.๕.๔.๑ ผู้ตัดสินอาจสั่งให้หยุดพักเกมได้ ไม่ว่าด้วยเหตุใดก็ตาม

๖.๕.๕ การหยุดพักเกมโดยเหตุอันควร

๖.๕.๕.๑ หากผู้เข้าแข่งขันรายใดตกอยู่ในสภาวะที่เป็นอันตรายต่อชีวิต กล่าวคือ ไม่มีความปลอดภัยขณะที่อยู่ในบริเวณสถานที่จัดการแข่งขัน หรือตกอยู่ในสถานการณ์อื่นใดที่ทำให้เกิดปัญหาในการดำเนินเกมต่อไป

๖.๕.๕.๒ หากเกิดเหตุอันไม่สามารถแพร่ภาพการแข่งขันได้เนื่องจากระบบคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล และอุปกรณ์แพร่ภาพทำงานผิดปกติ เป็นต้น

๖.๕.๕.๓ ภัยธรรมชาติที่ทำให้เกมหยุดชะงัก

๖.๕.๖ การหยุดพักเกมโดยผู้เล่น

๖.๕.๖.๑ ผู้เข้าแข่งขันอาจหยุดพักเกมการแข่งขันได้ภายหลังจากเกิดเหตุการณ์ใดเหตุการณ์หนึ่งดังต่อไปนี้ ผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวจะต้องส่งสัญญาณให้ผู้ตัดสินทราบในทันที ภายหลังจากการหยุดเกมและชี้แจงเหตุผลแห่งการ หยุดเกมดังกล่าว

๖.๕.๖.๒ มีการรบกวนทางกายภาพระหว่างผู้เข้าแข่งขัน เช่น การก่อกวน รุนแรง ความโกลาหล และเสียงดังซึ่งรบกวนเกม เป็นต้น

๖.๕.๖.๓ อุปกรณ์พกพาหรือซอฟต์แวร์ทำงานผิดปกติ

๖.๕.๖.๔ การลดลงของเฟรมหรือการเพิ่มขึ้นของ PING อันนอกเหนือจากการควบคุม

๖.๕.๖.๕ เมื่อผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามโกงหรือดูถูกอย่างร้ายแรง เป็นต้น

๖.๕.๖.๖ ทั้งนี้ ความเจ็บป่วย บาดเจ็บ หรือปัญหาทางกายภาพของผู้เล่นใช้เป็นเหตุ ให้หยุดพักเกมของผู้เข้าแข่งขันได้

๖.๕.๖.๗ การหยุดพักเกมอันเนื่องมาจากปัญหาเครื่องร้อนของอุปกรณ์พกพาทางทีมงานอาจสั่งให้หยุด พักเกมเป็นเวลาไม่เกินกว่า ๕ นาที เพื่อให้ทำให้อุปกรณ์พกพาดังกล่าวเย็นลง หากทีมงานเห็นว่าความร้อนของอุปกรณ์ พกพาดังกล่าวจะทำให้เฟรมลดลงหรือ Ping เพิ่มขึ้นในเกม

๖.๕.๖.๘ การหยุดพักเกมตามการตัดสินใจของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน โดยไม่ได้รับอนุญาตจากผู้ตัดสิน ทางทีมงานมีสิทธิเตือนและ/หรือปรับทีมผู้เข้าร่วมการแข่งขันดังกล่าวแพ้นทันที

๖.๕.๖.๙ ห้ามมิให้ผู้เข้าร่วมการแข่งขันพูดคุยติดต่อสื่อสารหรือดำเนินการใดๆ อันเป็นการสื่อสารในระหว่างการหยุดพักเกม

๖.๕.๖.๑๐ ห้ามหยุดพักเกมระหว่าง Fight ทุกกรณี หากฝ่าฝืน
จะลงโทษโดยการปรับแพ้ในเกมนั้นไว้ก่อน ยกเว้นแต่จังหวะนั้นๆไม่มีผลร้ายแรงต่อเกม กรรมการสามารถให้
แข่งขันต่อได้

๖.๕.๗ บทลงโทษ:

๖.๕.๗.๑ ครั้งที่ ๑: เตือน

๖.๕.๗.๒ ครั้งที่ ๒: เพิ่มสิทธิการแบนฮีโร่ให้ฝั่งตรงข้ามเป็นจำนวน ๑ ครั้ง

๖.๕.๗.๓ ครั้งที่ ๓: เพิ่มสิทธิการแบนฮีโร่ให้ฝั่งตรงข้ามเป็นจำนวน ๒ ครั้ง

๖.๕.๘ การเลือกฝั่ง

๖.๕.๘.๑ ทุกแมทช์จะทำการโยนเหรียญเลือกฝั่ง และเกมต่อไปทีม
แพ้เกมก่อนหน้าจะมีสิทธิ์เลือกฝั่งก่อน

๗. เกม FC Online ประเภทบุคคล

๗.๑ รูปแบบการแข่งขัน

๗.๑.๑ เกม FC Online เวอร์ชันล่าสุด

๗.๑.๒ เครื่องเกมคอมพิวเตอร์ PC และสัญญาณอินเทอร์เน็ตที่ฝ่ายจัดการ
แข่งขันได้จัดเตรียมไว้ให้

๗.๑.๓ รอบสุดท้าย (แบบออฟไลน์)

๗.๑.๓.๑ แข่งแบบ Single Elimination

๗.๑.๓.๒ แข่งแบบ Best of ๒ แบบ Home-Away ตั้งแต่รอบ ๓๒ ทีม -
รอบชิงชนะเลิศ

๗.๑.๓.๓ ตัดสินจากสกอร์รวมทั้ง ๒ นัดในเวลาปกติ

๗.๑.๓.๔ กรณีสกอร์รวมเท่ากัน

๗.๑.๓.๔.๑ ให้ตัดสินโดยการต่อเวลาพิเศษในนัดที่สอง

๗.๑.๓.๔.๒ ให้ตัดสินโดยการยิงจุดโทษ

๗.๑.๔ กติกาการแข่งขัน

๗.๑.๔.๑ แข่งประเภทบุคคล

๗.๑.๔.๒ โหมด Arcade Classic Mode โดยใช้ทีม Fantasy ค่า FP
ตามเซิร์ฟเวอร์อัปเดต

๗.๑.๔.๓ สามารถใช้ Team Color และผู้จัดการทีม ได้ไม่จำกัด

๗.๑.๔.๔ สามารถใช้โค้ชฝึกฝนได้

๗.๑.๔.๕ นักเตะภายในทีมสามารถใช้นักเตะ Class หรือ ระดับ
เท่าใดก็ได้ไม่จำกัด

๗.๑.๔.๖ ให้ใช้แผนการเล่นที่เป็นในเกมนั้น

๗.๑.๔.๗ ห้ามใช้กองหลัง ๖ คน

๗.๑.๔.๘ อุปกรณ์การแข่งขัน

๗.๑.๔.๘.๑ อนุญาตให้นำจอยสติ๊กส่วนตัวเข้ามาใช้ในการแข่งขันได้

๗.๑.๔.๘.๒ กรณีมีอุปกรณ์ต่อพ่วงเสริม นักกีฬาต้องเตรียมมาเอง

๗.๑.๔.๘.๓ นักกีฬาที่ไม่ได้นำจอยสติ๊กมา ผู้จัดจะจัดเตรียมคีย์บอร์ด
มาตรฐานไว้ให้

๗.๑.๕ กรณีหลุดออกจากการแข่งขัน

๗.๑.๕.๑ หลุดช่วงครึ่งแรกให้เริ่มเกมใหม่โดยใช้สกอร์เดิม

๗.๑.๕.๒ หลุดช่วงครึ่งหลังให้เริ่มใหม่ โดยยิงสกอร์เท่าเดิม

ในครึ่งแรกและเล่นจริงในครึ่งหลัง

๗.๑.๕.๓ หากหลุดหลังนาทีที่ ๘๕ เป็นต้นไป ให้นับผลการแข่งขันนั้นทันที

๗.๑.๕.๔ หากหลุดในช่วงต่อเวลาพิเศษให้ปล่อยให้จบครบ

๙๐ นาที และเริ่มใหม่ช่วงต่อเวลาพิเศษ

๗.๑.๖ การหยุดเกม

๗.๑.๖.๑ หยุดเกมระหว่างแข่งขันได้ ๓ ครั้ง ไม่รวมพักครึ่ง

๗.๑.๖.๒ การหยุดเกมเพื่อเปลี่ยนแผน และการเปลี่ยนตัวนักเตะเท่านั้น

๗.๑.๖.๓ เวลาของการหยุดเกม เป็นไปตามระบบเกม

๗.๒ การแบ่งสาย

๗.๒.๑ จะใช้ระบบการสุ่มสายด้วยโปรแกรม “Challonge” หรือจับสลาก (ขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของผู้จัดการแข่งขัน)

๘. การตัดสิน

๘.๑ กรรมการผู้ตัดสินเป็นผู้มีอำนาจในการรับรองผลแพ้ชนะ

๘.๒ รับรองผลจากสกอร์ที่เกิดขึ้นในโปรแกรมเกมที่ใช้แข่งขัน

๘.๓ กรรมการผู้ตัดสินชี้ชัดว่า ฝ่ายหนึ่งไม่เข้าแข่งขันจนเลยเวลาที่กำหนด

๘.๔ กรรมการผู้ตัดสินชี้ชัดว่า ฝ่ายหนึ่งทำผิดกฎร้ายแรงจนถูกตัดสิทธิ์

๘.๕ กรรมการผู้ตัดสินมีสิทธิ์ในการเลื่อน การหยุดพักเกม หรือลดจำนวนนัดการแข่งขัน

๘.๖ เมื่อเกิดปัญหาทางเทคนิคจนทำให้ต้องเลื่อน หรือลดจำนวนนัดการแข่งขัน

๘.๗ เมื่อเกิดปัญหากรณีพิพาทจนทำให้การแข่งขันต้องหยุดชะงักเป็นเวลานาน

๘.๘ กรรมการผู้ตัดสินเป็นผู้อนุญาตการขอพักเกม Pause

๘.๙ กรรมการผู้ตัดสินเป็นพิจารณาให้พักเกมในโอกาสที่เหมาะสม

๙. การยุติเกม

๙.๑ เมื่อมีการผิดกฎร้ายแรง ให้กรรมการผู้ตัดสินชี้ขาดมีอำนาจยุติการแข่งขัน

๑๐. ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

๑๐.๑ แต่ละทีมที่เข้าร่วมการแข่งขัน จะต้องส่งผู้ฝึกสอน หรือผู้จัดการทีม หรือผู้แทน เข้าร่วมประชุม ตามที่คณะกรรมการดำเนินการแข่งขันกำหนด เพื่อรับทราบข้อปฏิบัติหรือข้อตกลงต่างๆ และยืนยันหรือส่งรายชื่อนักกีฬาที่จะลงทำการแข่งขัน

๑๐.๒ ทุกทีมต้องไปแข่งขันตามวัน เวลาและสถานที่แข่งขันตามที่กำหนดไว้

๑๐.๓ ทีมใดที่ไม่พร้อมแข่งขันหลังจากเวลาที่กำหนด ๑๐ นาที หรือผู้เล่นไม่ครบ ให้ปรับทีมนั้นเป็น "แพ้" ในเกมนั้นทันที

๑๐.๔ ระหว่างการแข่งขัน ผู้ที่จะปฏิบัติหน้าที่ควบคุมทีม / ฝึกสอนนักกีฬาจะต้องเป็นผู้ที่มีรายชื่ออยู่ในบัญชีรายชื่อในการสมัครเท่านั้น

๑๐.๕ ผู้ที่ปฏิบัติหน้าที่ในสนามแข่งขัน สามารถทำได้เฉพาะผู้ฝึกสอนจำนวน ๑ ท่าน เท่านั้น ไม่อนุญาตให้ผู้ควบคุมทีมเข้าไปมีส่วนในการวางแผนการแข่งขัน

/๑๐.๖ ห้ามผู้ฝึก...

๑๐.๖ ห้ามผู้ฝึกสอนนำอุปกรณ์สื่อสารเข้ามาในบริเวณที่จัดการแข่งขันโดยเด็ดขาด
๑๐.๗ หลังจากเริ่มทำการแข่งขัน ไม่อนุญาตให้ผู้ฝึกสอนอยู่ในโซนแข่งขัน
๑๐.๘ การทำหน้าที่ผู้ฝึกสอน ไม่อนุญาตให้ใช้ระบบออนไลน์ หากฝ่าฝืนจะถูกปรับแพ้
ในแมตช์นั้นทันที

๑๐.๙ นักกีฬาที่ไม่ลงทำการแข่งขัน ต้องทำรายงานถึงคณะกรรมการจัดการแข่งขัน
ทราบพร้อมระบุเหตุผลที่จำเป็น

๑๐.๑๐ ทีมใดเจตนาไม่ยอมแข่งขันในขณะที่ทำการแข่งขัน เช่น ไม่ยอมรับการตัดสิน
เป็นต้น ให้ปรับทีมนั้น เป็นแพ้ และให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน ทำรายงานการแข่งขันเป็นบันทึกไว้

๑๐.๑๑ ถ้าทีมคู่แข่งทั้ง ๒ ทีม มีเจตนาในการเล่นโดยไม่ต้องการชัยชนะ
ให้ผู้ควบคุมการแข่งขันผู้ควบคุมการตัดสิน และผู้ตัดสินในคู่นั้นเป็นผู้ดำเนินการดังนี้

๑๐.๑๑.๑ เรียกหัวหน้าทีมทั้ง ๒ ทีม มาตักเตือน

๑๐.๑๑.๒ เรียกหัวหน้าทีมทั้ง ๒ ทีม มาเพื่อดำเนินการตัดสินผลการแข่งขัน
และให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน ทำรายงานการแข่งขันเป็นบันทึกไว้

๑๐.๑๒ มีมารยาทและเคารพในหน้าที่

๑๑. การแต่งกายของนักกีฬาและเจ้าหน้าที่

๑๑.๑ นักกีฬาที่เข้าร่วมการแข่งขัน จะต้องแต่งกายสุภาพเรียบร้อยตามกติกา
โดยเสื้อที่ใช้แข่งขัน ทางองค์การบริหารส่วนจังหวัดขอนแก่นจะเป็นผู้จัดหาให้ ผู้เข้าแข่งขันจะต้องสวมใส่กางเกง
ขาสั้นหรือกางเกงขายาวก็ได้ และสวมรองเท้า ถุงเท้าที่ใช้เป็นเครื่องแบบมาตรฐานของทีม ห้ามสวมรองเท้าแตะ
เข้ามาโซนทำการแข่งขันโดยเด็ดขาด

๑๑.๒ นักกีฬาต้องแต่งกายในรูปแบบเดียวกันกับคนในทีม

๑๒. การประท้วง

๑๒.๑ การประท้วงทางด้านเทคนิคกีฬา ให้ประท้วงภายใน ๑๕ นาที นับแต่การ
แข่งขันนั้นสิ้นสุดลง หรือกรณีแข่งขันต่อเนื่อง ต้องประท้วงก่อนการแข่งขันที่มีผลต่อผู้ประท้วง และผู้ถูกประท้วง
ในแมตช์ต่อไป

๑๒.๒ กรณีเกิดปัญหากลางเกม ให้ผู้ประท้วงแจ้งกรรมการควบคุมการแข่งขันให้
ตรวจสอบ และตัดสิน หากไม่แจ้งและแข่งขันต่อจนรู้ผล จะถือว่ายอมรับผลการแข่งขันในเกมนั้น ๆ

๑๓. บทลงโทษ

๑๓.๑ โทษปรับแพ้และตัดสิทธิ์

๑๓.๑.๑ ถอนตัวจากการแข่งขันโดยไม่มีเหตุอันควร และไม่ทำการแจ้ง
ขอถอนตัวจากการแข่งขันต่อ คณะกรรมการจัดการแข่งขัน จะถูกตัดสิทธิ์ในการแข่งขันในปีนั้น ๆ

๑๓.๑.๒ การโกงการแข่งขันเจตนาจะใช้โปรแกรมโกง เจตนาใช้ผู้เล่นมากกว่า
จำนวนผู้เล่นที่กำหนด ไม่ว่าจะเรื่องการสื่อสารผ่านเครื่องมือที่เป็นอุปกรณ์หลักที่ใช้ในการแข่งขัน หรืออุปกรณ์
ต่อพ่วงทุกชนิดจะถูกตัดสิทธิ์ในการแข่งขันในปีนั้นๆและต่อไป

๑๓.๑.๓ การใช้สารเสพติด การนำการแข่งขันเข้าไปเกี่ยวข้องกับการพนัน
การทะเลาะวิวาทขั้นรุนแรงจะถูกตัดสิทธิ์จากการแข่งขันที่จัดโดยองค์การบริหารส่วนจังหวัดขอนแก่นตลอดชีพ

/๑๓.๒ โทษตก...

๑๓.๒ โทษตักเตือน (เดือน ๓ ครั้ง ปรับแพ้)

๑๓.๒.๑ แสดงกริยาหรือวาจาไม่เหมาะสมในการไม่ยอมรับคำตัดสิน

๑๓.๒.๒ การเอาเปรียบ หยุดพักในจังหวะที่คู่ต่อสู้ได้เปรียบกลับเข้าการแข่งขันเข้าเกินข้อกำหนด พุดจาวว่าร้ายก่อให้เกิดความวุ่นวาย ใช้คำหยาบคาย พุดคุยระหว่างหยุดเกมในช่วงที่ทำการแข่งขัน

๑๓.๒.๓ ไม่ยอมเข้าร่วมหรือไม่ยอมส่งตัวแทนเข้าร่วมประชุมผู้จัดการทีมเพื่อรับทราบกติกา

๑๓.๓ โทษตักเตือนรุนแรง (เดือน ๒ ครั้ง ปรับแพ้)

๑๓.๓.๑ ห้ามพกพาอุปกรณ์สื่อสารอื่นในเวลาที่เข้าในโซนสำหรับการแข่งขันถึงจะไม่ได้ใช้งานก็ตาม

๑๓.๓.๒ การแสดงที่บ่งบอกความไม่เป็นมิตร ไม่มีน้ำใจนักกีฬา ไม่จับมือหรือไม่แสดงความเคารพผู้เล่นฝ่ายตรงข้าม

๑๓.๓.๓ มีพฤติกรรมก้าวร้าว จงใจขัดขวาง หรือทำให้การแข่งขันเสื่อมเสีย

๑๓.๓.๔ แสดงท่าทีที่ไม่เหมาะสมบนโลกออนไลน์ และโซเชียลมีเดีย

๑๓.๔ โทษปรับแพ้

๑๓.๔.๑ สุกหรืในสนามแข่งขัน

๑๓.๔.๒ ทำการเยาะเย้ย ถากถาง ทั้งวาจาและการกระทำต่อทีมที่ร่วมเข้าแข่งขัน

๑๓.๔.๓ ใช้คำหยาบคายรุนแรงในสนามแข่งขัน

๑๔. รางวัลการแข่งขัน

๑๔.๑ ประเภททีมทั่วไป ROV

๑๔.๑.๑ รางวัลที่ ๑ เงินรางวัล ๑๕,๐๐๐ บาท พร้อมถ้วยรางวัล

๑๔.๑.๒ รางวัลที่ ๒ เงินรางวัล ๑๐,๐๐๐ บาท

๑๔.๑.๓ รางวัลที่ ๓ และ ๔ เงินรางวัล ๕,๐๐๐ บาท

๑๔.๒ ประเภทบุคคลทั่วไป FC Online

๑๔.๒.๑ รางวัลที่ ๑ เงินรางวัล ๕,๐๐๐ บาท พร้อมถ้วยรางวัล

๑๔.๒.๒ รางวัลที่ ๒ เงินรางวัล ๓,๐๐๐ บาท

๑๔.๒.๓ รางวัลที่ ๓ และ ๔ เงินรางวัล ๑,๐๐๐ บาท

๑๕. นักกีฬาที่แสดงผลงานได้อย่างยอดเยี่ยมในงานครั้งนี้ จะได้รับโอกาสสำคัญในการคัดเลือกเพื่อเป็นตัวแทนจังหวัดขอนแก่น เข้าร่วมการแข่งขันกีฬาเยาวชนแห่งชาติ ประจำปี ๒๕๖๙ ซึ่งจะต้องเป็นไปตามระเบียบหลักเกณฑ์ที่กำหนดโดยการกีฬาแห่งประเทศไทย และสมาคมกีฬาแห่งจังหวัดขอนแก่นต่อไป

ประกาศ ณ วันที่ ๑๕ กรกฎาคม พ.ศ. ๒๕๖๘

(นายวัฒนา ช่างเหลา)

นายกองค์การบริหารส่วนจังหวัดขอนแก่น

รายละเอียดการรับสมัครเข้าร่วมการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตต่อการบริหารส่วนจังหวัดขอนแก่น
ตามโครงการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตต่อการบริหารส่วนจังหวัดขอนแก่น

